

THÉO / ATOM MENINI

GESTION DE PROJET · COMMUNICATION · MARKETING · ESPORT

Étudiant en MBA Esports Business & Marketing Management, je recherche une alternance à partir de septembre 2026. Je suis polyvalent, analytique et très axé sur le travail d'équipe. Mon parcours combine gestion de projet, marketing, communication, création de contenu, réseaux sociaux, broadcast et coordination d'équipe.



✉ tmenini@gaming.bs | ☎ +33 7 78 95 35 00 | 📍 Lyon, France, ouvert à la mobilité | 🚗 Permis B | 🌐 Théo MENINI | ✖ @ls_atom

1 Post par match au MSI et à L'EW C | 3 jours de broadcast sur site | 79 élèves accompagnés | 6 structures esports | 45+ projets réalisés en 3 ans

EXPÉRIENCES CLÉS

- ÉTÉ 2026
PARLONS ESPORT - Assistant communication et Social Media
Couverture éditoriale du MSI et de L'EW C, création de contenu visuels, live coverage, veille, traduction d'interviews et engagement communautaire. Gestion des publications.
- 2023 - PRÉSENT
FREELANCE CASTER / BROADCAST TALENT
Cast de matchs et d'événements sur différents formats, tournois amateurs, Nexus Tour, Gamers Assembly, Watchparty LCKCL, dont 3 jours aux côtés de YellOwstar lors du 95 Kings of Fields.
- ÉTÉ 2025
FULLIFE / GAMESCOM - Vente et accueil
Gestion du stand, conseil et vente dans un environnement international à forte affluence.
- 2020 - PRÉSENT
COACHING COMPÉTITIF - Antic esport / Alky / Stuverance
Encadrement d'équipes compétitives sur League of Legends. Préparation, analyse, scouting, coordination de staff et accompagnement individuel des joueurs

COMPÉTENCES

- Gestion et coordination de projets
- Communication et création de contenu
- Étude de marché et analyse
- Community management
- Coordination d'équipe
- Études et placements de marché
- Veille esport et suivi opérationnel
- Coaching et analyse de performances

OUTILS

Création
Canva · Figma · Photoshop · OBS
Montage
Premiere Pro
Organisation
Notion · Google Workspace · Microsoft Office
Réseaux sociaux
X · Instagram · Tiktok · Discord · Twitch

LANGUES

- Français** - Natif
- Anglais** - Courant
- Coréen** - Débutant

FORMATION

- 2026-2028 - MBA Esports Business, Marketing Management | Gaming Campus Lyon
- 2023-2026 - Bachelor Business, Management, Jeux Vidéo & Esport | Gaming Campus Lyon
- 2020-2023 - Université Franche Comté | Licence Biochimie, BioCell et physiologie
- 2018-2020 - Université Franche Comté | Parcours médecine

MISSIONS CLIENTS ET PROJETS

MISSIONS CLIENTS

Créa'Home — étude terrain, étude de marché, audit des services, positionnement, budgétisation

Muséum de Neuchâtel — étude terrain, étude de marché, conception d'une expérience immersive, budget & marketing

PROJETS

Green Utopia (jeu vidéo indépendant)
— Chef de projet

Ruins of Hestia (jeu vidéo indépendant)
— Responsable marketing

Beacon Guides (plateforme pédagogique)
— Porteur de projet & Responsable contenu

CE QUE J'APPORTE

Plus de 15 ans de jeux compétitifs, plusieurs façons de les comprendre.

Analyse, communication, marketing, coordination de projet : mes expériences m'ont appris à passer d'un besoin ou d'un problème à une réponse structurée, puis à son exécution.

Aujourd'hui je cherche une structure où cette polyvalence peut réellement être utile